

Codificadores de la comunidad JA™

■ Preparación profesional y para el mundo laboral

Codificadores de la comunidad JA es una sesión única que permite a los estudiantes de nivel primario inicial entender la importancia de las habilidades y los trabajos digitales en la comunidad. Esta sesión con enfoque en Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas (Science, Technology, Engineering, and Mathematics, STEM) también permite a los estudiantes explorar y aplicar los conceptos básicos de la programación informática, ya que participan de una actividad práctica de codificación.

ESQUEMA DEL CURRÍCULUM

Actividad introductoria: Herramientas y habilidades digitales

Los estudiantes repasan ejemplos de herramientas y habilidades digitales que los trabajadores pueden usar en una comunidad, y se les presentan los conceptos básicos de codificación de computadoras.

Actividad: Robots y errores

Los estudiantes exploran la codificación y crean secuencias de código sencillas. Las actividades se encuentran disponibles en tres niveles de dificultad diferentes; los educadores y las educadoras deberán implementar el nivel de actividad que mejor se adapte a las capacidades y los conocimientos previos de los estudiantes. Hay una versión sin tecnología de cada actividad.

- **Introductorio:** los estudiantes usan comandos para guiar a un robot por un laberinto.
- **Básico:** los estudiantes traducen una historia sobre un robot que hace entregas a domicilio a una secuencia de comandos.
- **Intermedio:** los estudiantes evalúan el código de un programa existente para determinar dónde están los errores. Luego, buscan maneras de hacer que el programa sea más eficiente.

Actividad de cierre

Los estudiantes comentan las maneras en las que las herramientas y las habilidades digitales pueden beneficiar a la comunidad. Luego, escriben un enunciado sobre una habilidad digital que les gustaría comenzar a usar.



MOMENTOS DESTACADOS DE LA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE

- Es apropiada para estudiantes de primer a tercer grado.
- Se puede impartir como experiencia de aprendizaje por separado o como complemento de *JA Nuestra comunidad*®, *JA Nuestras familias*® o *JA Nuestra ciudad*®.
- Presenta habilidades digitales con enfoque en STEM mediante una actividad práctica de codificación.
- Se adapta fácilmente a distintas opciones según el entorno de aprendizaje en el que se implemente, el acceso de los estudiantes a la tecnología y la experiencia previa de los estudiantes con la tecnología.

